

a) Variables et constantes :

-
- 110 : Cette ligne sert à inclure un fichier contenant diverses définitions de constantes, variables et fonctions diverses.
- 1123,124 : Les variables 'OptosLGN' et 'memOptosLGN' varient sur l'intervalle [0, 255] (unsigned char)
- 1136,140 : la variable 'clk.sec' est définie sur l'intervalle [0, 65535] (unsigned int)
- 1144,146 : ces trois lignes définissent les constantes SET, RESET et CLEAR valant respectivement 1, 0 et 0.
- 1159 : la variable TICON est définie sur l'intervalle [0, 255]

b) Programme principal :

Le programme principal est défini de la ligne 13 à la ligne 56

- 115 : à la ligne 15, la fonction Init() est appelée. (fonction = sous-programme)
- 117 : les variables 'TMR0IF' et 'RBIF' valent 0 (CLEAR) après l'exécution de cette ligne.
- 120,23 : Ces 4 lignes permettent d'attendre que la variable 'clk.sec' prenne la valeur '1' (temporisation de 1 seconde après la mise sous tension)
- 129 : cette ligne donne la valeur binaire '00010001' à la variable TICON.
Cette valeur de 8 bits est bien compatible avec la définition de la variable (ligne 159).
On aurait pu écrire la ligne sous la forme TICON = 0x11; ou TICON= 17;
- 134 : cette ligne effectue la division entière de la constante TRANCHE_MOT par 4 puis range le résultat dans les deux variables 'mot.gauche' et 'mot.droit'.
La constante TRANCHE_MOT est définie en ligne 143 avec la valeur 0x10 = 16
- 136,55 : la ligne 151 définit FOREVER = '1'. La valeur '1' étant différente de zéro, elle correspond dans un test à une condition toujours VRAIE. On ne sortira donc JAMAIS de la boucle en question.
- 143 : cette ligne appelle la fonction Gere_Ligne() La prochaine instruction exécutée se trouve en ligne 66.
- 166,72 : Il faut que les deux variables 'OptosLGN' et 'memOptosLGN' soient différentes pour que soit exécuté le bloc d'instructions [168..171] Si cette condition n'est pas remplie on retourne dans le programme principal en ligne 45
- 145,53 : si la variable 'stop' vaut '0' (0 = FAUX) on exécute la partie ELSE du test : lignes 51 et 52.
si cette variable vaut '1' (1= VRAI) on exécute la ligne 47.

c) Sous-Programme (fonction) ReadLigne() :

-
- 187 : les variables 'li', 'lj' et 'lk' sont définies sur l'intervalle [-128, 127]
les variables li, et lk reçoivent les valeurs initiales 0
la variable lj reçoit la valeur 255 (0xFF). Cette valeur est donc hors intervalle de définition

A priori il s'agit d'une erreur du programmeur !!!

(Remarque : Le compilateur HiTech utilisé possède en fait une option grâce à laquelle tous les 'char' sont 'unsigned'.....le problème est donc évité....)

Il faut que la variable 'l' soit inférieure à '7' pour que soit répétée l'exécution de la boucle [189..1100]

l'expression 'li++' équivaut à 'li = li + 1;' (= incrémentation).
- 189 : complémentation de PORTA, suivie d'un quadruple décalage à droite.
Le résultat subit ensuite un ET bit à bit avec le nombre 7

exemple :

si PORTA vaut 01110000, la complémentation donnera le nombre 10001111
après le quadruple décalage on aura le nombre 00001000)ET = masque

le nombre 7, écrit sur 8 bits est 00000111
le résultat final sera donc ==> 00000000
- 191 : Pour exécuter la ligne 98 il faut que la parenthèse de la ligne soit FAUSSE (lj différent de OptosLGN)

(lj == OptosLGN) signifie 'lj' est-il égal à OptosLGN ? c'est un test, une question.
(lj = OptosLGN) signifie 'lj' prend la valeur actuelle de OptosLGN.
- 1107 : Cette ligne ne sera exécutée que si OptosLGN vaut zéro ET si simultanément memOptosLGN possède l'une des trois valeurs suivantes : 1, 3 ou 8